

Level 1 Taskliste Stand 1. Juni 2011



Der Basis Level von

HETS der Schule für natural Horsemanship

Diese Aufgabenliste umfasst einen logischen Ablauf, wie ein angehender Horseman sein Pferd jeweils aufwärmen und aus- «checken» würde, bevor er ausserhalb von vier Zäunen oder Wänden ausreitet. Bedenke: Nach richtigem und isoliertem Üben und Praktizieren, sind die nachfolgenden Aufgaben, Kombinationen welche vom Ablauf her jedesmal zeitlich kürzer und kürzer werden.

Während der Mensch nun vor allem lernt, Pferde am Boden mit einem Sicherheits-Abstand zu manövrieren und eine gemeinsame Sprache zu entwickeln, sowie im Sattel Sicherheits-Checks absolviert, werden Pferde in ihrem Vertrauens- und Respektlevel gegenüber dem Menschen toleranter.

Viel Vergnügen beim Durchlaufen der folgenden Checkliste.

Bitte zeige alle Übungen immer auf beiden Seiten, links und rechts.

3.7m Seil, Stick und String

- 1. Z.B., während du dein Pferd putzt, zeige einmal mit stetigem Druck, einmal mit rhythmischem Druck die Kombination von jeweils: Rückwärts gehen, Hinterhand und Vorhand weichen, mind. 180 Grad und beweise dazwischen, dass dein Pferd entspannt stehenbleiben kann, wenn du es mit dem Seil in allen Zonen rhythmisch berührst.
- 2. Sattelle dein Pferd wie ein Horseman, das Seil liegt über deinem Arm.
- 3. Zeige mit Stick und String in Kombination und auf einer Distanz von ca. 3.5m, wie du dein Pferd rückwärts schickst, es dann auf den Kreis gehen lässt, danach dich dem Zaun näherst und es ca. 3-5m seitwärts gehen lässt. um es danach zwischen dir und dem Zaun oder über einen kleinen Sprung gehen lässt. dies ist die Kombination von Spiel 4-7 im Schritt oder Trab.
- 4. Sende das Pferd rückwärts durch eine Tür/Tor oder z.B. rückwärts in die Boxe, auf den Waschplatz o.ä. und danach vorwärts in den Hänger, in dem es selbständig während ca. 30 Sekunden steht, ohne dass die Stange/Türe geschlossen ist.
- 5. Wenn du dein Pferd auslädst, wäre es schön, wenn es zu dir kommt statt sich von dir zu entfernen. Nun „drive“ dein Pferd aus der Zone, in der auch der Sattel liegt. Zeige eine Acht um 2 Fässer oder Stühle herum und fordere dein Pferd auf, parallel zum Zaun ca. 3m rückwärts zu gehen durch leichte rhythmische Bewegung des Sticks. Zeige bitte Rückwärts und Vorwärts 2-3 Mail.
- 6. Mit einem Zügel und ohne Stick; Steige auf, wie ein Horseman und zeige in Kombination: den Kontroll-Zügel, sprich laterale Biegung, den indirekten Zügel, der die Hinterhand löst und den direkten Zügel, der die Vorhand durchlässt. Zeige wie du dein Pferd mit einem Zügel ein paar Schritte rückwärts bewegst.
- 7. Trabe am losen Zügel (immer noch 1 Zügel) und zeige, wie du aus dem Passagierreiten Schritt, Trab, ev. Galopp, zum Anhalten kommst, indem du das Pferd elegant biegt, bis es steht und sich dabei entspannen kann, während du die Power Position beibehältst..
- 8. Zeige das Muster von Point to Point, (z.B. Ecke zu Ecke) im Schritt und im Trab auf einer Distanz von mind. 15m. Benutze vorwiegend den Stick zum Steuern.



- 9. Reite zu deinem zuvor bereitgelegten Hackamore oder dem Zaumzeug und wechsele die Zäumung vom Pferd aus. Nun folge dem Zaun am losen Zügel in einer Hand für mind. 2 Min. Zeige, wie du mehrmals die Richtung wechseln kannst über einen indirekten Zügel gegen den Zaun und über einen direkten Zügel vom Zaun weg, aus dem Schritt und aus dem Trab, in einem fließenden Ablauf. Bedenke: Wenn du nach links reitest ist der Zügel und ev. der Stick in der linken, neutralen Hand und umgekehrt. Die andere Hand übt die Manöver aus.
- 10. Zeige im Trab am Zaun, wie du elegant über 2 Zügel anhältst und rückwärts gehst, indem du von der losen zur konzentrierten Zügelposition übergehst. Zeige dies 2x.
- 11. Während du im Sattel sitzt und dein Pferd eine Pause hat, nenne die Sechs universellen Schlüssel zum Erfolg, erkläre was du unter "Opposition Reflex" und rechter bzw. linker Hirnhälfte verstehst und woran du erkennst, dass ein Pferd lernt.
- 12. Richte den Kopf des Pferdes zum Zaun und zeige einige Schritte Seitwärts. Zeige wie du deinen Fokus und deine Schenkelhilfen mit dem Stick unterstützt. Die Zügel können dabei in beiden Händen oder in einer Hand sein.
- 13. Zeige wie du dein Pferd manövrieren würdest, falls es Panik bekommt und damit es nicht von der Gefahrenquelle kopflos wegrennt. Dazu brauchst du die ev. eher konzentrierte Zügelposition. Bitte einen Freund diese Situation ev. mit einer Plastiktüte oder ähnlichem zu provozieren. Bedenke: Während des Wegdriftens, behalte deinen Fokus und somit die Zone 1 des Pferdes auf die Gefahrenquelle.
- 14. Sobald du wie ein Horseman abgestiegen bist, bewirke, dass die Hinterhand wegdreht und der Kopf, respektive die zwei Augen deines Pferdes zu dir kommen, damit du es an der Stirne streicheln kannst.
- 15. Gehe mit dem Pferd z.B. Richtung Ausgang und sende es unterwegs 2x mit Schmetterling-Bewegungen in deinen Ellenbogen zurück und beweise, dass es mindestens 2m respektvoll und entspannt hinter dir gehen kann.
- 16. Binde dein Pferd an, hebe danach alle vier Hufe von einer Seite auf, erkläre worauf du bei beidem achtest. Erläutere was du unter Annäherung und Rückzug verstehst und nenne ein Beispiel zur Anwendung.

Diese Aufgaben sind nicht einfach dazu da, sie einmal zu machen, um einen Test zu bestehen oder eine Auszeichnung zu erhalten. Behalte nun diesen Standard bei und freue dich darauf, im Level 2 mit dieser Sicherheit neue Herausforderungen zu bewältigen und provokativer und spannender für dein Pferd zu werden.